

DIS LIKE

UN JEU POUR PARLER DU
CYBER-HARCÈLEMENT



DOSSIER DE PRESSE

Interlocuteur presse & médias :

Arno M. - arno@fij.be

02 542 01 55

DISLIKE ?

UN JEU GRATUIT POUR FAVORISER LE DIALOGUE

Édité par l'asbl bruxelloise **FIJ** avec le soutien de la Présidence belge du Conseil de l'Union Européenne, le jeu **DISLIKE** permet d'initier les échanges sur la thématique du cyber-harcèlement, en particulier avec des groupes d'enfants et d'ados. Offert à toute structure qui le souhaite, il sera publié le 26 avril 2024. Pour l'occasion, des rencontres interprofessionnelles et une soirée de lancement à La Tricoterie sont programmées.

À L'ORIGINE, UNE PROPOSITION DE JEUNES DE MOLENBEEK



L'AVENTURE COMMENCE EN 2021, au cours d'une animation d'Espacit FIJ avec des 9-12 ans à Molenbeek. Invités à réfléchir sur « les dangers d'internet », ces derniers proposent de concevoir un jeu qu'ils appellent **Dislike**. Dès les premiers tests, le prototype révèle ses atouts, notamment dans le cadre d'animations pour parler du cyber-harcèlement.

INSPIRÉ PAR MAFIA, LE JEU DE DIMMA DAVIDOFF qui a également inspiré Les loups-garous de Thiercelieux, **Dislike** est un jeu à rôles cachés, un genre que connaissent bien nombre d'élèves du primaire et du secondaire.

EN 2023, NOUS OBTENONS L'AUTORISATION DE DIMMA DAVIDOFF de diffuser gratuitement **Dislike**. Mieux : l'auteur nous propose de précieux conseils pour améliorer le gameplay.

ENFIN, EN 2024, AU TERME DE NOMBREUX TESTS avec des élèves du primaire et du secondaire, mais aussi avec des jeunes adultes et des parents, **Dislike** est enfin prêt à être édité pour être offert aux structures qui souhaitent l'utiliser (écoles, centres PMS, maisons de jeunes, maisons de quartier, AMO, écoles de devoirs, centres médicaux, plannings familiaux...). Un subside de Wallonie-Bruxelles International, dans le cadre de la Présidence belge du conseil de l'UE, permet alors d'en fabriquer plus de 3000 exemplaires, tous destinés à une distribution gratuite en Belgique et en Europe.

PROGRAMME

DE LA SEMAINE DE LANCEMENT DE DISLIKE

RENCONTRES INTERPROFESSIONNELLES

Mercredi 24 et jeudi 25 avril à FIJ Molenbeek - 14h-18h

Vendredi 26 avril à FIJ Saint-Gilles - 9h-13h

Des demi-journées de découverte de **Dislike**, mais aussi d'échanges sur les enjeux de la prévention, pour tous les professionnels concernés par la prévention du cyber-harcèlement : enseignants, éducateurs, animateurs, psychologues, assistants sociaux, etc.

Gratuit sur inscription (jeu-dislike.be)

SOIRÉE DE LANCEMENT

Vendredi 26 avril à La Tricoterie (Saint-Gilles) - 18h-22h

Un moment de réflexion et de convivialité avec les partenaires qui ont accompagné le projet, mais aussi toute personne intéressée par la prévention du cyber-harcèlement :

18h : accueil, drink, remise du jeu et de la brochure aux personnes présentes, présentation de **Dislike**

19h : Table ronde : «Cyber-harcèlement des jeunes : quels leviers pour les acteurs et actrices du non-marchand ? Comment mieux inclure nos publics adultes dans les efforts de prévention ?»

Avec l'essor du smartphone et des réseaux sociaux, le cyber-harcèlement dépasse largement les frontières de l'école. Dans ce contexte, les acteurs du secteur non-marchand — écoles de devoirs, maisons de jeunes, organismes agréés en éducation permanente ou en cohésion sociale, centres de santé, OISP, etc. — ont un rôle crucial à jouer.

Cette table ronde examinera comment nous, ASBL de Bruxelles, de Wallonie et d'Europe pouvons contribuer aux efforts de prévention, en lien avec les pouvoirs organisateurs et les opérateurs spécialisés. Nous discuterons également des stratégies pour informer, sensibiliser et mobiliser les adultes, notamment les parents et proches de jeunes, qui représentent une part importante de nos publics.

20h : buffet offert

Gratuit sur inscription (jeu-dislike.be)



FIJ : L'ASBL

ÉDITRICE DE **DISLIKE**



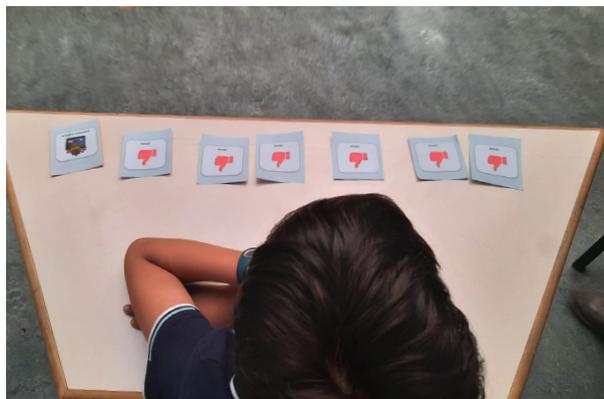
FONDÉE EN 1984, L'ASBL FIJ (FORMATION INSERTION JEUNES) LUTTE CONTRE L'EXCLUSION SOCIALE, AINSI QUE POUR L'ACCÈS À UN ENSEIGNEMENT DE QUALITÉ ET UN EMPLOI POUR TOUTES ET TOUS.

Elle offre notamment des formations qualifiantes dans le cadre de son agrément en insertion socioprofessionnelle. À Saint-Gilles, les personnes non diplômées, privées d'emploi et habitant Bruxelles peuvent ainsi se former aux métiers de technicien informatique et de webdesigner / web developer. À Molenbeek, nous proposons des formations au français langue étrangère, niveau débutant (A1 à B1).



ESPACIT FIJ est le pôle Cohésion sociale et Éducation permanente de FIJ. Il propose une école de devoirs et des stages pour ados, mais aussi de nombreuses activités socioculturelles permettant à chacune et chacun de prendre une place active, critique et à dimension citoyenne: sorties culturelles, atelier contes, «Linux Copy Party», initiation à l'informatique, photo et vidéo, éducation aux médias, réflexion sur des enjeux de société, etc.

Ci-dessous : Test du prototype de Dislike en 2021



LE GAMEPLAY

UN JEU POUR OUVRIR LES ÉCHANGES

BIENVENUE SUR LE RÉSEAU SOCIAL SNAPTOX ! AU FIL DES ANNÉES, L'AMBIANCE S'EST DÉGRADÉE SUR CETTE PLATEFORME DE PARTAGE ET D'ÉCHANGES. À TEL POINT QU'AUJOURD'HUI, L'AGRESSIVITÉ EN LIGNE, LA VIOLENCE ET LE HARCÈLEMENT SONT DEVENUS LA NORME...

Pour lutter contre ce phénomène, le réseau Snaptox a secrètement nommé des modérateurs et modératrices qui devront agir le plus discrètement possible. Leur mission ? Signaler les personnes harceleuses. Lesquelles ont donc tout intérêt à identifier et chasser ces intrus !

Tout en reprenant la mécanique de **Mafia** (bien connues par les jeunes joueurs des **Loups-garous de Thiercelieux**, qui s'en inspire également), **Dislike** propose une inversion radicale des valeurs : ici, ce ne sont pas de paisibles villageois qui cherchent à identifier des prédateurs nocturnes, mais des harceleurs qui veulent chasser les modérateurs du réseau.

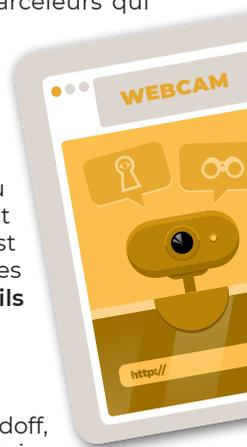
Cette proposition ludique d'endosser un rôle peu sympathique (pour la fiction et le temps d'une partie) a l'avantage d'offrir de nombreuses pistes de réflexion et d'échanges. Des notions telles que *l'effet de meute*, *la déshumanisation* ou *l'effet de désinhibition en ligne* peuvent être expliquées à partir de ce qu'on observe au cours du jeu. De plus, en refusant tout manichéisme, **Dislike** permet de montrer qu'en matière de harcèlement, aucune situation n'est simple. Car nombre de jeunes harceleurs sont souvent aussi des jeunes harcelés. **Pour toutes ces raisons, une brochure de conseils d'animation accompagne le jeu.**

AUX ORIGINES : MAFIA

L'histoire de **Mafia** remonte à 1986, lorsque Dimma (Dimitry) Davidoff, enseignant en psychologie à l'université d'État de Moscou, conçoit un jeu pour évoquer les dynamiques de groupes avec ses étudiants.

Mafia remporte un succès immédiat dans les classes, les dortoirs et les camps d'été de l'université, puis dans les écoles soviétiques. En 1990, il s'exporte en Europe et aux États-Unis, où Andrew Plotkin imagine la première variante impliquant des loups-garous, **Werewolf**. Enfin, en 2001, les Français Philippe des Pallières et Hervé Marly commercialisent leur propre version, **Les Loups-garous de Thiercelieux**.

Aujourd'hui, **Mafia** est considéré par le site About.com comme l'un des 50 jeux les plus importants, historiquement et culturellement, publiés depuis 1800.





DES QUESTIONS ? BESOIN DE VISUELS ?

ESPACIT FIJ est situé :
rue Franz-Gailliard 2A
1060 Saint-Gilles
(métro Porte de Hal, tram Bethléem)

JEU-DISLIKE.BE

Interlocuteur presse & médias :

Arno M.

arno@fij.be / 02 542 01 55

Coordinateur :

Khaldoun AL KOURDI AL ALLAF

khaldoun@fij.be / 02 542 01 55

Direction :

Tiago DAYEZ

tiago@fij.be / 02 542 01 50



Formation
Insertion
Jeunes

ESPACIT FIJ

DISLIKE bénéficie du soutien de Wallonie-Bruxelles International, dans le cadre de la Présidence belge du Conseil de l'Union Européenne. Nos activités d'éducation permanente sont subsidiées par la Fédération Wallonie-Bruxelles.

